



ÇANKAYA ÜNİVERSİTESİ

TERCİHİNİZ BAŞARI OLSUN



# Yazılım Mühendisliği

<https://yazilim.cankaya.edu.tr/>

# Times Higher Education 2020 Sıralamasında Türkiye Üniversiteleri Arasında Çankaya Üniversitesi

## 1. Sırada



ÇANKAYA ÜNİVERSİTESİ



PROFESSIONAL JOBS EVENTS **RANKINGS** STUDENT ABOUT US



Show me universities best for overall in Turkey x offering any subject

Or, find specific universities by name

| RANKING |  | SCORES                 |                                 |                           |                      |  |
|---------|--|------------------------|---------------------------------|---------------------------|----------------------|--|
| Rank    | Name<br>Country/Region                     | No. of FTE<br>Students | No. of<br>Students per<br>Staff | International<br>Students | Female:Male<br>Ratio |  |
| 401-500 | Cankaya University<br>Turkey               | 9,164                  | 28.4                            | 2%                        | 45 : 55              |  |
| 401-500 | Sabancı University<br>Turkey               | 3,605                  | 21.5                            | 9%                        | 37 : 63              |  |
| 501-600 | Bilkent University<br>Turkey               | 10,374                 | 14.5                            | 9%                        | 46 : 54              |  |
| 501-600 | Hacettepe University<br>Turkey             | 47,035                 | 22.0                            | 4%                        | 56 : 44              |  |
| 501-600 | Koç University<br>Turkey                   | 5,381                  | 15.6                            | 6%                        | 51 : 49              |  |
| 601-800 | Boğaziçi University<br>Turkey              | 13,202                 | 23.2                            | 3%                        | 46 : 54              |  |
| 601-800 | Istanbul Technical University<br>Turkey    | 34,825                 | 23.0                            | 4%                        | 34 : 66              |  |
| 601-800 | Middle East Technical University<br>Turkey | 27,455                 | 31.6                            | 6%                        | 44 : 56              |  |

Read more about the World University Rankings 2020

### STUDENT INSIGHTS

- Best universities in the world
- Best universities in the UK
- Best universities in the United States
- [More](#)

### ACADEMIC INSIGHTS

- THE World University Rankings 2020: results announced
- THE World University Rankings 2020: a work of many hands
- THE World University Rankings 2020: reaching critical mass
- [More](#)

### METHODOLOGY

- THE World University Rankings 2020: methodology

### FEATURED JOBS

- SITS Developer**  
ST MARYS UNIVERSITY,  
TWICKENHAM
- Junior Web Developer**  
ROYAL HOLLOWAY, UNIVERSITY OF  
LONDON
- Manager, CEO Office**  
UNITED ARAB EMIRATES UNIVERSITY
- Assistant Registrar, Admission**

# ÇANKAYA ÜNİVERSİTESİ, THE GENÇ ÜNİVERSİTELER 2020 SIRALAMASINDA **TÜRKİYE 2.'Sİ** OLDU

Dünya genelinde 50 yaşın altındaki üniversiteleri öğretim, atıf, araştırma, bilgi transferi, uluslararası görünümlerine göre ele alan İngiliz merkezli bağımsız derecelendirme kuruluşu Times Higher Education (THE), En İyi Genç Üniversiteler 2020 Sıralaması'nı açıkladı.

**Türkiye'den ilk 100'e 3 üniversite girebildi**

- |                         |            |
|-------------------------|------------|
| 1) Sabancı Üniversitesi | 69. sırada |
| 2) Çankaya Üniversitesi | 88. sırada |
| 3) Koç Üniversitesi     | 90. sırada |



# Yazılım Mühendisliği

**Yazılım Mühendisliği; mühendislik yaklaşımının yazılım ürününün tanımlama, tasarlama, geliştirme ve bakım aşamalarında sistematik, düzenli ve ölçülebilir bir şekilde uygulamasıdır.**

**Gelişen teknolojiler ışığında bilgi çağının önemli projelerinin karmaşık yazılım projelerinin hayata geçirilmesi gerekliliğidir.**

# Çalışma Alanları

Yazılım sektörü doğrudan "insan odaklı" ve üretiminde "sadece" insan gücüne ihtiyaç duyan ayrıcalıklı bir sektördür.

Yazılım Mühendisliği bölümü

- Oyun teknolojileri,
- Sanal gerçeklik,
- Artırılmış gerçeklik,
- Yapay zeka,
- Veri bilimi,

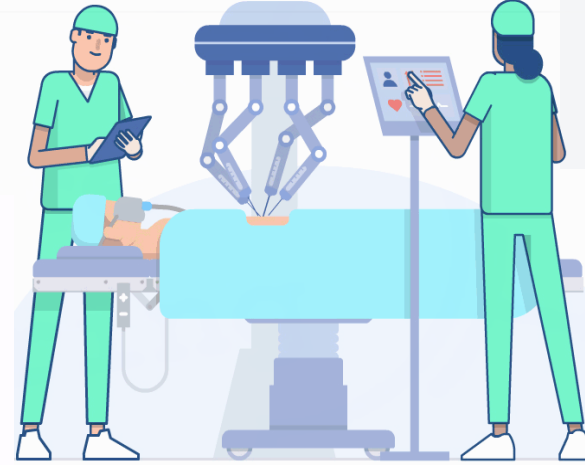


gibi çeşitli konularda insanın günlük yaşamına dokunan çok çeşitli uygulamaları geliştirir

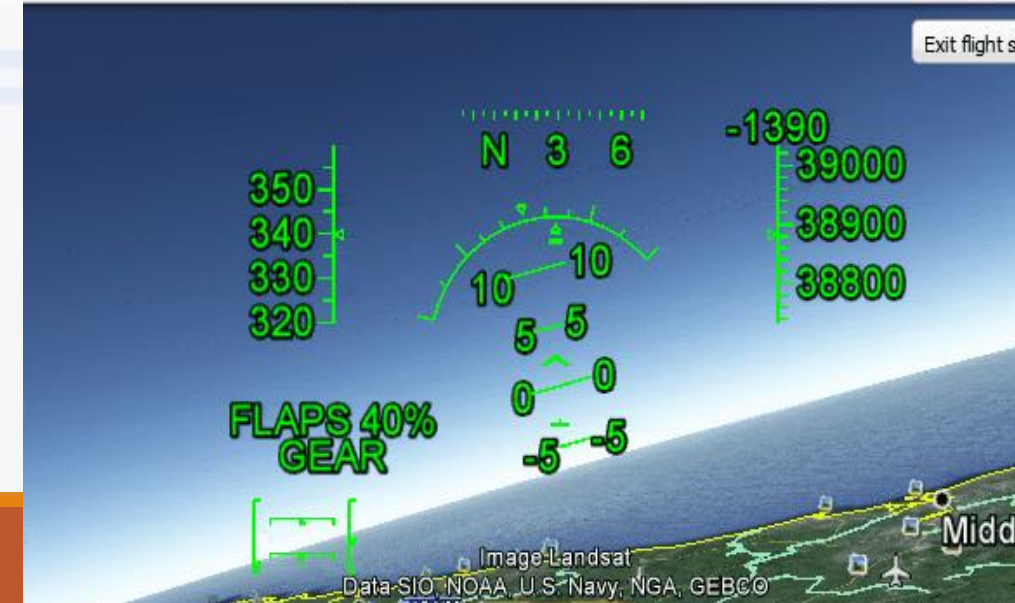
# Çalışma Alanları

Yazılım endüstrisi, dünyada en hızlı gelişen sektörlerden biridir ve diğer gelişmekte olan sektörler yazılım çözümlerine ihtiyaç duymaktadır.

- Sağlık,
- Eğitim,
- Otomotiv,
- Yeşil enerji,
- Havacılık,
- Bankacılık,
- Oyun,
- Finans
- Telekomünikasyon,



The Future of Education



# PROGRAMMER

## Çalışma Alanları

**Yazılım Mühendisliği Lisans programı ile yazılım üretim hattında çalışabilecek mühendislerin yetiştirilmesi planlanmaktadır.**

Bilimin ve Savunma Sanayinin de başkenti olan Ankara'da hizmet veren yazılım şirketlerinde (yazılım teknolojilerinin üretildiği merkezlerdeki ARGE firmalarına) çalışabilecek ve bu kurumlarda yapılan araştırma ve geliştirme faaliyetlerine katkı sunabilecek mühendislerin yetiştirilmesi programın temel amacıdır.

## ODTÜ·TEKNOKENT



**HACETTEPE  
TEKNOKENT**



ÇANKAYA ÜNİVERSİTESİ

# İş olanakları

**Yazılım sektörü son yıllarda dünyada ve ülkemizde potansiyelini hızla artıran sektörlerin başında gelmektedir. Artık çeşitli yazılım ürünleri hayatımızın her alanında yer almakta ve yazılım mühendislerinin çalışma alanları dikeyde pek çok sektörle kesişmekte ve bundan dolayı çok geniş bir iş imkanı bulunmaktadır.**

**Cov-19 pandemi esnasında sorunsuz işlerine devam eden mesleklerin başında yazılım mühendisleri gelmektedir**

Sektördeki roller:

- Uygulama geliştirici,
- Proje yöneticisi,
- Sistem analisti,
- Kalite ve test mühendisi,
- DevOps mühendisi,
- Bakım ve destek mühendisi,
- Veri bilimcisi
- Veri mühendisi
- Veritabanı programcısı veya yöneticisi,



# İş olanakları

U.S. News 2020 yılı 'En iyi meslekler' listesinde ilk sırada yazılım geliştiriciliği

## 100 Best Jobs

No single job suits all of us, but many of the best ones have a few attributes in common: They pay well, challenge us year after year, match our talents and skills, aren't too stressful, offer room to advance throughout our careers, and provide a satisfying work-life balance. Whether the position is in demand is also a consideration, especially among job seekers. U.S. News uses these qualities to rank the 100 Best Jobs of 2020. Software developer, dentist, physician assistant, orthodontist and nurse practitioner are among the top-ranked careers on the list. You can also explore [the best paying jobs](#) and other more specific [career rankings](#). For more information on how we rank, read the [Best Jobs Methodology](#).



### Software Developer

🏆 #1 in 100 Best Jobs

Software developers need to be innovative, creative and, of course, technical in order to succeed in this field. They might write new code or fix bugs in code to make it work better. [READ MORE »](#)

PROJECTED JOBS

**241,500**

MEDIAN SALARY

**\$103,620**

EDUCATION NEEDED

**Bachelor's**



# İş olanakları

Linkedin 2018 yılı geleceğin en iyi meslekleri sırasında 2. sırada yazılım mühendisliği



## MOST PROMISING JOBS 2018

### 2. Software Engineering Manager

**Median Total Salary:** \$148,000

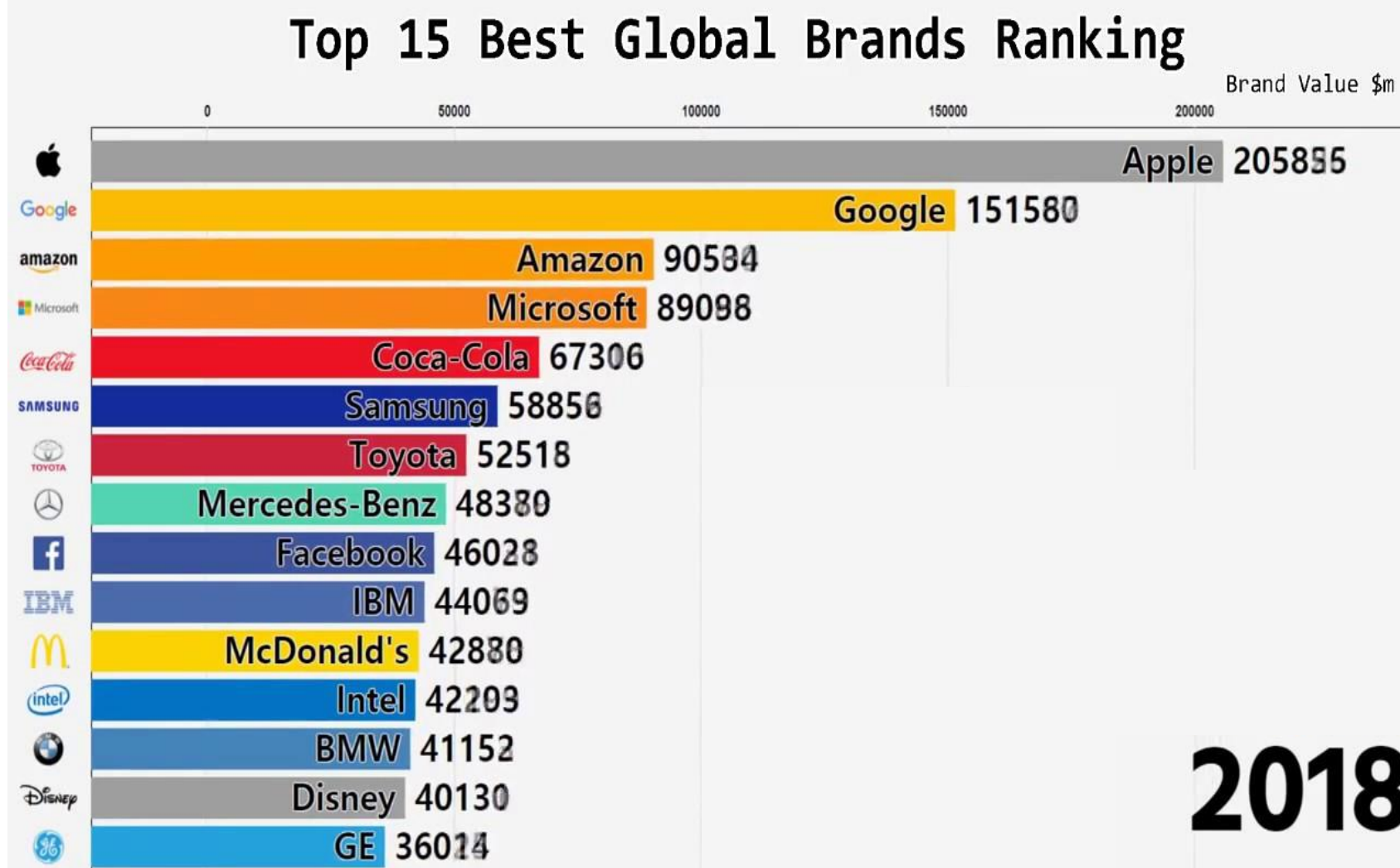
**Job Openings (YoY Growth):** 1,100+ (38%)

**Career Advancement Score (out of 10):** 8

**Top Skills:** Software Development, Agile Methodologies, Management, Java, SQL



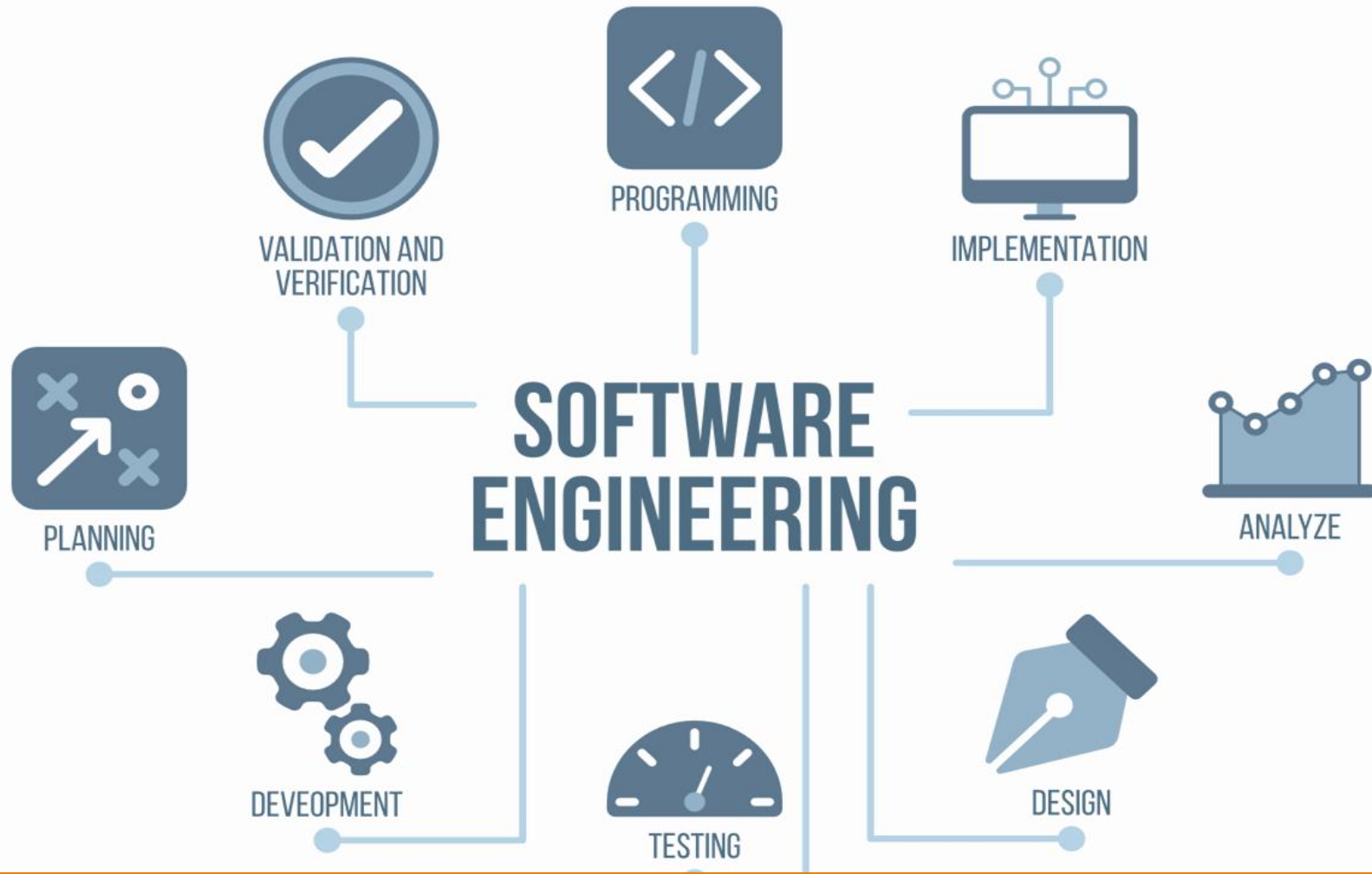
# Bilişim Şirketleri Dünya Ekonomisini Şekillendiriyor



# kariyer.net

## istihdam endeksi

| Sektör*                      | Başvuru yapılan yeni ilan sayısı | Bir önceki yılın aynı ayına göre | Bir önceki aya göre |
|------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|---------------------|
| BİLİŞİM                      | 5.139                            | 12% ↑                            | 6% ↑                |
| TEKSTİL                      | 5.051                            | -13% ↓                           | 2% ↑                |
| ÜRETİM / ENDÜSTRİYEL ÜRÜNLER | 3.925                            | -8% ↓                            | 1% ↑                |
| SAĞLIK                       | 3.795                            | -5% ↓                            | 4% ↑                |
| HİZMET                       | 3.704                            | -11% ↓                           | 2% ↑                |
| YAPI                         | 2.881                            | -6% ↓                            | 1% ↑                |
| PERAKENDE                    | 2.861                            | 32% ↑                            | 0% →                |
| TURİZM                       | 2.697                            | -2% ↓                            | 1% ↑                |
| OTOMOTİV                     | 2.626                            | -1% ↓                            | 5% ↑                |
| TİCARET                      | 2.609                            | -22% ↓                           | -2% ↓               |
| GIDA                         | 2.428                            | 7% ↑                             | -4% ↓               |
| ELEKTRİK & ELEKTRONİK        | 1.892                            | 2% ↑                             | 0% →                |
| TELEKOMÜNİKASYON             | 1.249                            | 2% ↑                             | -2% ↓               |



ÇANKAYA ÜNİVERSİTESİ

Yazılım Mühendisliği



# Eğitim Programı

| 1. Yarıyıl  |                                  |       |      |
|-------------|----------------------------------|-------|------|
| DERSİN KODU | DERSİN ADI                       | KREDİ | AKTS |
| SENG 101    | Computer Programming I           | 3 2 4 | 6    |
| PHYS 131    | Physics I                        | 3 2 4 | 6    |
| TURK 101    | Turkish I                        | 2 0 2 | 3    |
| ENG 121     | Academic English I               | 2 2 3 | 4    |
| MATH 155    | Calculus I                       | 3 2 4 | 5    |
| BIO 101     | Introduction to Biology          | 3 0 3 | 5    |
| ESR 101     | Ethics and Social Responsibility | 1 0 1 | 1    |
|             |                                  |       | 30   |

| 2. Yarıyıl  |                                  |       |      |
|-------------|----------------------------------|-------|------|
| DERSİN KODU | DERSİN ADI                       | KREDİ | AKTS |
| SENG 102    | Computer Programming II          | 3 2 4 | 7    |
| SENG 104    | Software Engineering Orientation | 3 0 3 | 5    |
| PHYS 132    | Physics II                       | 3 2 4 | 6    |
| TURK 102    | Turkish II                       | 2 0 2 | 3    |
| ENG 122     | Academic English II              | 2 2 3 | 4    |
| MATH 156    | Calculus II                      | 3 2 4 | 5    |
|             |                                  |       | 30   |

| 3. Yarıyıl  |   |       |      |
|-------------|---|-------|------|
| DERSİN KODU | DERSİN ADI  | KREDİ | AKTS |
| SENG 206    | Software Design   | 3 0 3 | 5    |
| SENG 271    | Software Project I  | 0 2 1 | 5    |
| SENG 201    | Data and Game Structures                                  | 3 2 4 | 6    |
| SENG 203    | Discrete Computing Structures                             | 3 0 3 | 5    |
| HIST 201    | Principles of Atatürk and History of Turkish Revolution I | 2 0 2 | 3    |
| MATH 324    | Introduction to Probability and Statistics                | 4 0 4 | 6    |
|             |   |       | 30   |

| 4. Yarıyıl  |  |       |      |
|-------------|--|-------|------|
| DERSİN KODU | DERSİN ADI   | KREDİ | AKTS |
| HIST 202    | Principles of Atatürk and History of Turkish Revolution II | 2 0 2 | 3    |
| MATH 205    | Basic Linear Algebra                                       | 3 0 3 | 4    |
| CENG 383    | Algorithms   | 3 0 3 | 5    |
| SENG 205    | Software Requirement Analysis                              | 3 0 3 | 5    |
| SENG 272    | Software Project II  | 0 2 1 | 5    |
| SENG 216    | Introduction to Game Design & Development                  | 2 2 3 | 3    |
|             | Elective (Social Sciences)                                 | 3 0 3 | 5    |
|             |  |       | 30   |



# Eđitim Programı

| 5. Yarıyıl  |  |       |      | 6. Yarıyıl  |                                    |       |      |
|-------------|--|-------|------|-------------|------------------------------------|-------|------|
| DERSİN KODU | DERSİN ADI                             | KREDİ | AKTS | DERSİN KODU | DERSİN ADI                         | KREDİ | AKTS |
| SENG 315    | Concurrent Programming                 | 3 0 3 | 5    | SENG 306    | Multi-Model Data Management        | 3 0 3 | 5    |
| SENG 303    | Software Testing for Quality Assurance | 3 0 3 | 5    | SENG 326    | Software Architecture              | 3 0 3 | 5    |
| SENG 383    | Software Project III                   | 0 2 1 | 5    | SENG 424    | Engineering Economics for Software | 3 0 3 | 5    |
| SENG 200    | Summer Training I                      | 0 0 0 | 5    | SENG 384    | Software Project IV                | 0 2 1 | 5    |
| SENG 301    | Software Project Management            | 2 2 3 | 5    | SENG 4XX    | Technical Elective                 | 3 0 3 | 5    |
| SENG 4XX    | Technical Elective                     | 3 0 3 | 5    | SENG 4XX    | Technical Elective                 | 3 0 3 | 5    |
|             |  |       | 30   |             |                                    |       | 30   |

| 7. Yarıyıl  |  |       |      | 8. Yarıyıl  |                            |       |      |
|-------------|--|-------|------|-------------|----------------------------|-------|------|
| DERSİN KODU | DERSİN ADI                             | KREDİ | AKTS | DERSİN KODU | DERSİN ADI                 | KREDİ | AKTS |
| SENG 4XX    | Technical Elective                     | 3 0 3 | 5    | SENG 4XX    | Technical Elective         | 3 0 3 | 5    |
| SENG 491    | Graduation Project I                   | 1 4 3 | 6    | SENG 4XX    | Technical Elective         | 3 0 3 | 5    |
| SENG 300    | Summer Training II                     | 0 0 0 | 5    | SENG 4XX    | Technical Elective         | 3 0 3 | 5    |
| SENG 4XX    | Technical Elective Lab                 | 1 2 2 | 4    | SENG 492    | Graduation Project II      | 1 4 3 | 6    |
| SENG 401    | Software Security                      | 3 0 3 | 5    | SENG 4XX    | Technical Elective Lab     | 1 2 2 | 4    |
| SENG 426    | Formal Methods in Software Development | 3 0 3 | 5    |             | Elective (Social Sciences) | 3 0 3 | 5    |
|             |  |       | 30   |             |                            |       | 30   |



# Seçmeli Dersler

| Ders Kodu | DERSİN ADI   |
|-----------|--|
| SENG 474  | Human Computer Interaction                           |
| SENG 405  | Mobile Application Development                       |
| SENG 417  | Virtual and Augmented Reality                        |
| SENG 425  | Configuration Management                             |
| SENG 427  | Microservices Architecture                           |
| SENG 429  | Enterprise Application Dev. Lab                      |
| SENG 430  | Quality Assurance Lab                                |
| SENG 431  | Software Deployment and Delivery Technologies Lab    |
| SENG 445  | Computer Vision                                      |
| SENG 449  | Special Topics in SENG                               |
| SENG 446  | Web Search Engine Design                             |
| SENG 448  | Cloud Computing                                      |
| SENG 450  | Natural Language Processing                          |
| SENG 432  | Advanced Software Test Technics and Tools            |
| SENG 436  | International Standards on Software Quality and Test |
| SENG 440  | Test Maturity Model                                  |
| SENG 457  | 3D Modelling for Games                               |
| SENG 458  | Game Architecture                                    |

| Ders Kodu | DERSİN ADI                                  |
|-----------|---|
| SENG 465  | Artificial Intelligence in Game Programming |
| SENG 468  | Multiplayer Game Design and Implementation  |
| SENG 470  | Cloud Gaming                                |
| SENG 462  | Game Machine Learning                       |
| SENG 464  | Game mining                                 |
| SENG 459  | Computer Animation and Kinematics           |
| SENG 453  | Unreal Game Development                     |
| SENG 452  | Game Engine Architecture and Design         |
| SENG 454  | Game Design Patterns                        |
| SENG 460  | Introduction to Deep Learning               |
| SENG 477  | Data Intensive Applications (Big Data)      |
| SENG 475  | Real Time Systems                           |
| SENG 473  | Real Time System Testing                    |
| SENG 443  | Advanced Software Systems                   |
| SENG 472  | Database Modelling and Design               |
| SENG 438  | Software Process Management                 |
| SENG 456  | Interactive Computer Graphics               |





# Branşlar

Teknik seçmeli derslerden ilgili ders gruplarını seçen öğrencilerimize diplomalarına ek olarak günümüzün en popüler çalışma alanlarından

- Kalite ve Test Mühendisliği,
- Oyun Mühendisliği

branşlarında başarı belgesi verilecektir.



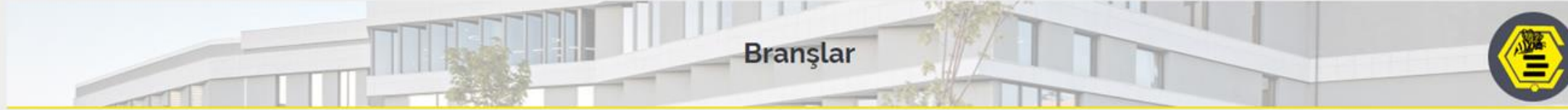
HAKKIMIZDA

AKADEMİK BİRİMLER

İDARİ BİRİMLER

ARAŞTIRMA MERKEZLERİ

İLETİŞİM



YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ

ANASAYFA

HAKKIMIZDA →

KİŞİLER

LİSANS →

LİSANSÜSTÜ →

İLETİŞİM

Yazılım Mühendisliği programında branşlaşmak isteyen öğrenci, aşağıdaki iki branştan birisini seçebilir.

## Kalite ve Test Mühendisliği

Kalite ve Test Mühendisliği branş başarı belgesi almak isteyen öğrencilerin, aşağıdaki listede verilen derslerden 5 tanesini (4 seçmeli+1 zorunlu ders) ve SENG 430 Quality Assurance Lab. dersini başarıyla tamamlamaları gerekmektedir.

## Oyun Mühendisliği

Oyun Mühendisliği branş başarı belgesi almak isteyen öğrencilerin, aşağıdaki listede verilen derslerden 5 tanesini (4 seçmeli + 1 zorunlu ders) ve SENG 491 ve SENG 492 Mezuniyet Projelerini başarıyla tamamlamaları gerekmektedir.



# Branşlar

## I. Kalite ve Test Mühendisliği



HAKKIMIZDA

AKADEMİK BİRİMLER

İDARİ BİRİMLER

ARAŞTIRMA MERKEZLERİ

İLETİŞİM

### Branşlar

#### Kalite ve Test Mühendisliği

Kalite ve Test Mühendisliği branş başarı belgesi almak isteyen öğrencilerin, aşağıdaki listede verilen derslerden 5 tanesini (4 seçmeli+1 zorunlu ders) ve SENG 430 Quality Assurance Lab. dersini başarıyla tamamlamaları gerekmektedir.

| Dersin Kodu | Dersin Adı                                       |
|-------------|--|
| SENG 438    | Software Process Management                      |
| SENG 436    | International Standards on Quality and Test      |
| SENG 440    | Test Maturity Model                              |
| SENG 432    | Advanced Software Test Techniques and Tools      |
| SENG 425    | Configuration Management                         |
| SENG 473    | Real Time System Testing                         |
| SENG 303    | Software Testing for Quality Assurance (Zorunlu) |



# Branşlar

## 2. Oyun Mühendisliği

[HAKKIMIZDA](#)[AKADEMİK BİRİMLER](#)[İDARİ BİRİMLER](#)[ARAŞTIRMA MERKEZLERİ](#)[İLETİŞİM](#)

### Branşlar

[YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ](#)[ANASAYFA](#)[HAKKIMIZDA](#)[KİŞİLER](#)[LİSANS](#)[LİSANSÜSTÜ](#)[İLETİŞİM](#)

### Oyun Mühendisliği

Oyun Mühendisliği branş başarı belgesi almak isteyen öğrencilerin, aşağıdaki listede verilen derslerden 5 tanesini (4 seçmeli + 1 zorunlu ders) ve SENG 491 ve SENG 492 Mezuniyet Projelerini başarıyla tamamlamaları gerekmektedir.

| Dersin Kodu | Dersin Adı                                  | Dersin Kodu | Dersin Adı  |
|-------------|---|-------------|---|
| SENG 417    | Virtual and Augmented Reality               | SENG 462    | Game Machine Learning                               |
| SENG 457    | 3D Modelling for Games                      | SENG 464    | Game Mining   |
| SENG 459    | Game Architecture                           | SENG 459    | Computer Animation and Kinematics                   |
| SENG 465    | Artificial Intelligence in Game Programming | SENG 453    | Unreal Game Development                             |
| SENG 468    | Multiplayer Game Design and Implementation  | SENG 454    | Game Design Patterns                                |
| SENG 470    | Cloud Gaming                                | SENG 452    | Game Engine Architecture and Design                 |
|             |   | SENG 216    | Introduction to Game Design & Development (Zorunlu) |



# Laboratuvarlar

- **Bilgisayar Laboratuvarı**
- **Yazılım Modelleme ve Geliştirme**
- **Veri Bilimi**
- **Oyun Tasarımı ve Gerçekleştirme**
- **Sanal ve Artırılmış Gerçeklik**



# Burslar

---

Aday öğrencilerin Çankaya Üniversitesine YKS başarılarına göre

**%100 burslu veya %50 indirimli**

yerleşme imkânları vardır.

ÖSYM tarafından yapılan sınav sonucu üniversitemizi burslu veya indirimli olarak kazanan öğrencilerin bursları veya indirimleri **HİÇBİR KOŞULDA KESİLMEZ**



# Üstün Başarı Bursu

Çankaya Üniversitesi tam burslu programlarına 2020-YKS ile yerleşen öğrencilerden yerleştirme puanına göre:

- Türkiye genelinde **ilk 250** içinde yer alanlara **her yıl en fazla 9 ay** süre ile ayda **3150 TL**,
- **251-2.000** arasında yer alanlara da **her yıl en fazla 9 ay** süre ile ayda **1.750 TL** verilir

Bu burs karşılıksızdır ve öğrenim ücretlerindeki artış oranında güncellenerek normal öğretim süresi boyunca, öğrencinin öğrenimine (derslere) devam ettiği ve her yarıyıl sonundaki **genel not ortalaması\* dört üzerinden ikinin (2,00/4,00) altına düşmediği sürece devam eder.**

\*Genel not ortalaması hesabında önceki programdan transfer edilen dersler dikkate alınmaz.



# İndirimler

## Akademik Başarı İndirimi

Üniversitemiz programlarına ücretli veya indirimli olarak yerleşen öğrencilere İngilizce Hazırlık Sınıfı hariç, 1. sınıf sonundaki başarıları dikkate alınarak yıl sonundaki genel not ortalamasına göre o yılı izleyen eğitim-öğretim yılı için geçerli olmak üzere, normal öğrenimi süresince, indirim verilir.

- 4.00 üzerinden 3.00-3.49 arası için eğitim ücretinde **%20**
- 4.00 üzerinden 3.50-4.00 arası için eğitim ücretinde **%50**'dir.

# İndirimler

---

## Uluslararası Bakalorya (IB) Diploma Notu İndirimi

Orta öğretimlerini IB programlarından mezun olarak tamamlayan ve Çankaya Üniversitesi'nin ön lisans ve/veya lisans programına kayıt yaptıran öğrenciye (İngilizce Hazırlık Sınıfı dahil), Uluslararası Bakalorya (IB) programları başarısına göre eğitim ücretinde aşağıda belirtilen oranlarda burs verilir.

### Diploma Notu İndirim Oranı

- 40 ve üstü %50
- 33 - 39 arası %25





# İndirimler

## Çankaya Üniversitesi Mezun İndirimi

Önceki yıllarda Üniversitemizin ön lisans veya lisans programlarından mezun olup yeniden ÖSYS sonucunda Üniversitemizin indirimli veya ücretli programlarına yerleşen öğrencilere, yatıracağı eğitim ücreti üzerinden %30 oranında mezun indirim uygulanır. Bu indirim öğrencinin, öğrenim gördüğü sürece geçerlidir.

## Kardeş İndirimi

Üniversitemizde birden fazla kardeşin öğrenim görmesi hâlinde her bir kardeşe, yatıracağı öğrenim ücreti üzerinden %10 oranında indirim uygulanır. Bu indirim, öğrenim gördüğü sürece geçerlidir. Öğrencilerin kardeş indiriminden yararlanabilmeleri için eş zamanlı okumaları şart değildir.

## Arı Okulları İndirimi

Üniversitemize yerleştirilerek kayıt yaptıran Arı Okulları mezunlarının ödeyecekleri eğitim ücretlerine %25 oranında indirim uygulanır.



# Bilim Bursu

TÜBİTAK'ça tespit edilen uluslararası bilimsel yarışmalarda altın, gümüş ve bronz madalya alan ve ödül aldıkları alanlardaki üniversitemiz Tam Burslu programlarına kontenjan dışı, ÖSYM'ce sınavsız yerleştirilenlere Bilim Bursu verilir. Bu burs, İngilizce Hazırlık Programı'nda geçirilebilecek süre dahil öğrencinin Çankaya Üniversitesindeki normal öğrenim süresi boyunca her yıl 9 ay süre ile verilir. 2020-YKS ile yerleşen öğrenciler için burs miktarları, altın madalya almış olanlar için ayda 2.800 TL, gümüş madalya almış olanlar için 2.300 TL, bronz madalya almış olanlar için 1.800 TL'dir.

## Şehit ve Gazi Çocuğu Bursu

Üniversitemizin lisans programlarına ücretli veya indirimli yerleşen öğrencilerden terör şehidi çocuğu olan her fakülteden 1 öğrenciye, Meslek Yüksekokulunun indirimli Ön Lisans programlarına yerleşen öğrencilerden terör şehidi veya terör gazisi çocuğu olan 3 öğrenciye, Genelkurmay Başkanlığınca da belgelenmesi kaydıyla Mütevelli Heyet onayı ile yüzde yüz oranında (%100) burs verilir.



# MERKEZ KAMPÜS

---



# BALGAT KAMPÜSÜ



TEŞEKKÜRLER